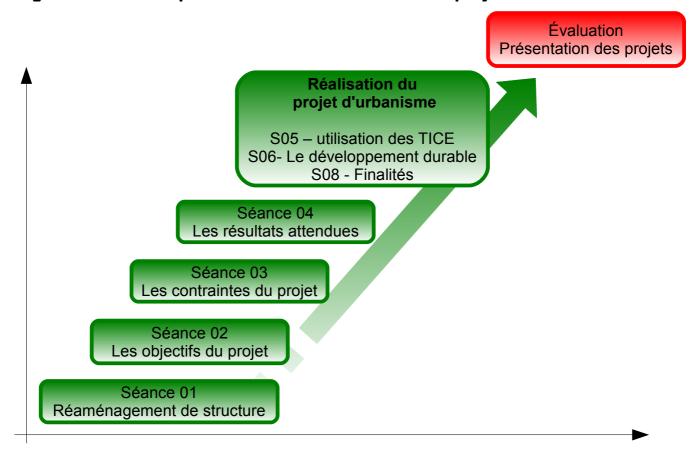
## **TECHNOLOGIE**

## Habitat et Urbanisme - Planification de la partie 2 -

## Organisation des séquences du centre d'intérêt 1 - Le projet d'urbanisme 2 -



## Compétences visées:

Capacités de technologie	Répartition							
	<b>S</b> 1	S2	S3	S4	S5	S6	S7	S_
Identifier des fonctions assurées par un objet technique.								
Identifier la solution technique retenue pour réaliser une fonction de service.								
Comparer les solutions techniques retenues pour répondre à une fonction de service								
Relier les choix esthétiques au style artistique en vigueur au moment de la création								
Impact du contexte social et économique sur la conception d'un objet technique simple.								
Traduire sous forme de croquis l'organisation structurelle d'un objet technique.								
Identifier l'évolution des besoins								
Caractériser l'impact environnemental de ces économies.								
Modifier une structure pour satisfaire une fonction de service donnée.								
Réaliser cette modification à l'aide d'un logiciel.								
Mettre en relation les contraintes à respecter et les solutions techniques retenues.								
Réaliser la maquette numérique d'un volume élémentaire.								
Associer une représentation 3D à une représentation 2D.								
Associer les formes et la structure d'un composant à un procédé de réalisation.								
Énoncer les contraintes de sécurité liées à la mise en œuvre d'un procédé de réalisation.								
Distinguer l'usage d'une maquette dans le développement d'un objet technique.								
Participer à la réalisation de la maquette.								
Transférer les données d'un plan sur une maquette ou dans la réalité.								
Relever des dimensions sur l'objet technique réel et les adapter à la maquette								
Situer son action sur un planning de réalisation d'un objet.								